



一、各組別比賽日期

(以現在就讀學歷為準，活動當天報到時請攜帶健保卡、身分證或學生證，若經查獲不實或偽造，將取消比賽資格)

1. 大專組及大專以上：104 年 1 月 31 日
2. 國高中組：104 年 2 月 7 日
3. 國小組：104 年 2 月 14 日

二、報名時間

(本活動採網路線上報名，無需繳交報名費及保證金，不得重複報名)

1. 網路報名時間：自 104 年 1 月 8 日起至 104 年 1 月 26 日下午 6 : 00 截止
2. 報名網址：<http://goo.gl/forms/TxBUHgROIF>

三、比賽時間

(比賽時間依官網最新公告為準，請參賽者密切關注官網訊息)

1. 初賽時間(如果報名人數超過 48 名以上)：早上 10 : 00~11 : 00
2. 晉級擂台比賽：下午 3 : 00~4 : 30

四、檢錄報到及比賽地點

1. 檢錄報到地點：義大遊樂世界遊客入口大廳
2. 初賽地點(如果報名人數超過 48 名以上)：義大遊樂世界遊客入口大廳
3. 相撲機器人擂台比賽地點：義大遊樂世界 A 區大衛城 3F

五、相撲機器人參賽規定

(違反下述規則將判定失格，不得參加比賽)

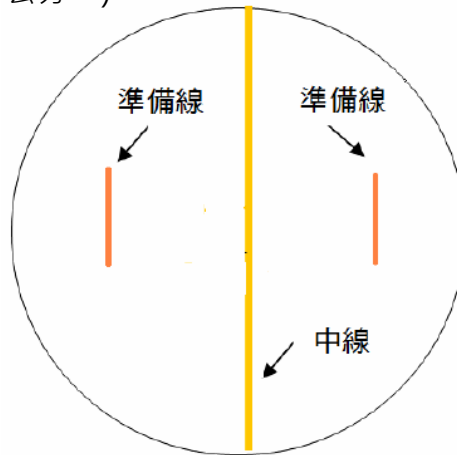
1. 機器人限為輪型之運動方式，重量不得超過 3,000g(含電池)，且出賽前最大尺寸為 30cm x 30cm x 30cm。
2. 機器人應以出賽前姿勢，由工作人員拿紙箱從上往下套量，不得硬擠、硬壓，套下時機身若會接觸套量箱內壁，以拿起套量箱時不會卡住機器人(機器人完全不離開桌面)為合格。
3. 機器人最多使用 2 個控制器、5 個馬達，控制器、馬達等構件無廠牌限制。
4. 比賽所有挑戰均為全自主運動，機器人不得攜帶具有破壞或毀損性之道具，

也不可以分離零件為攻擊方式(包括敲擊、鋸斷、燒毀、噴灑液體等)；不過機器人之動作可包含旋轉、揮臂、推擠或衝撞及不破壞場地為原則。

5. 機器人進行檢錄時，如由裁判認定為違規機器人，需於 2 分鐘內修改不合格構件，若未於時間內完成修改，不得參加或進行比賽。

六、比賽場地

1. 場地以一般的木板鋪上帆布製成，如下圖所示(比賽場地以帆布印刷輸出後，固定於圓形底板，場地為一圓形，可能有些微不平坦處，直徑約為 120cm、厚 3.6cm、板面離地 15cm，平板的邊緣有黑色感測線，準備線長度約為 20cm、各線寬約為 1.8cm 公分。)



2. 本規則對場地所描述或註記的尺寸或顏色均為概略值，實際尺寸及顏色以比賽現場的為準。

七、比賽規則

(本規則未提及事宜，由裁判在現場根據實際情況裁定)

1. 比賽報名人數如超過大會設定 48 名以上，將安排初賽，選定出 48 名選手晉級參賽。
2. 初賽採計時得分制，限一個操控手及一個機器人下場比賽；機器人需限時在 60 秒內，將 5 個障礙物推出場外，全部推完後計算總花費時間，以計時低之前 48 名為晉級。
3. 48 名晉級選手於比賽前抽籤決定出賽次序，採 1 對 1 對抗單敗淘汰制，每場比賽進行五局，採五戰三勝，第一局由參賽者雙方猜拳選擇方位，於下一局



比賽時互換方位。

4. 比賽開始時，機器人需背對背站立於準備線上，待裁判吹哨後，操控手啟動機器人程式(僅可啟動一次)，此後機器人需以全自主運動(含自主感測)方式進行對抗。
5. 每局比賽限時 60 秒，若雙方皆無法於比賽時間內將對方推落出比賽場地，判定為和局。
6. 比賽裁判喊開始之後，不得再對機器人所有的組件進行調整或置換(含下載程式、更換電池、更換零件、維修機器人等)之機會，亦不得要求暫停。
7. 等待比賽或比賽完畢的機器人(含遙控器)均須關閉電源，以免干擾正在比賽中的機器人。
8. 機器人被對方撞移或翻轉致機構或電路損壞者，須自行負責，操控手不得要求修復再比賽。

八、勝敗判定

1. 比賽裁判喊開始之後，機器人主體(含控制器之機身)需先走至邊線區碰觸黑色感測線，才可以攻擊對方；如機器人尚未走至邊線區即攻擊對方(主動碰觸敵方機器人)者，視同該局失敗。
2. 將對方機器人推落到比賽場地外，或使對方任何一點接觸到黑色感測線外，即得分。
3. 對方機器人自己跑出場外，或對方機器人零件掉落足以影響比賽，即得分。
4. 對方機器人被推翻轉，造成所有輪子不接觸平板超過 3 秒以上，即得分。
5. 對方機器人停止(完全無法動作超過 5 秒以上)，即得分。
6. 每場比賽選手可以有 1 次最多 1 分鐘的時間維修機器人，如無法於時間內修復，則視同放棄該場比賽，由對方勝出晉級。
7. 比賽時如無聲明並獲得裁判同意，即碰觸比賽場上機器人，視同該局失敗。
8. 五局均為和局者，則以機器人整體重量較輕者勝出晉級。
9. 當比賽具有以下條件，將由裁判判定分開並回到初始位置重新比賽：
 - (1) 雙方機器人扭在一起且無法分開，或均無法碰觸彼此超過 5 秒以上。
 - (2) 雙方機器人幾乎同時掉落場外。
 - (3) 雙方機器人均喪失行動能力。
 - (4) 裁判認定雙方均無法獲勝時。

九、各組獎項

1. 冠軍：義大遊樂世界全年護照 1 本、皇家酒店 4 人房住宿券 1 張(市值約 8,000 元)
2. 亞軍：義大遊樂世界全年護照 1 本、天悅飯店餐券 4 張(市值約 6,000 元)
3. 季軍：義大遊樂世界全年護照 1 本(市值 2,980 元)
4. 殿軍：義大遊樂世界門票 2 張(市值 1,798 元)
5. 第 5~8 名：30cm 大義娃娃 1 隻(市值 700 元)
6. 入圍晉級獎：通過初賽晉級的 48 名選手，比賽當天招待 2 人(含比賽者本人)免費入園，並優待 4 人可於現場票亭購買 500 元門票；當天完賽之後，再贈送義大遊樂世界門票 1 張(市值 899 元，使用期限到 104/6/30 止)。
7. 報名參賽獎：完成檢錄及參賽程序，即贈送義大遊樂世界 150 元折價券 1 張(使用期限到 104/6/30 止)、大義摺疊水壺 1 個。

※以上內容及規定事項依現場公告為準，主辦單位義大遊樂世界保留活動變更及最終解釋之權利。

